

第 5 章 图像

图像在网页中应用很广泛，一个新闻中有图片新闻，里面的相片就用在网页中放置图像的结果。同理，随着数码相机的普及，网上免费的相册越来越多，故免费相册中的相片也用到图像标记，把相片在网页中显示出来。在一张网页中，显示不同大小的图片，提供给用户浏览，同时，再给它加一个链接地址上去就成了图像链接，为了体现图像的效果，也可以给出图片的边框，现实生活是称之为相框等，所以本章来学习图像标记，其标记用 `` 表示，学完后会掌握以下内容：

- 图像的基本语法
- 图像与文字对齐
- 边框处理
- 图像的超链接
- 图像客户端映射图

5.1 图像的基本语法

本节学习图像的基本语法，在网页中放入图像很简单，只需在 `<body></body>` 标记对中插入图像标记 ``，其中图像标记用来链接图像地址，同时还可以设置其他参数，如宽度、高度等。只要会设置 `` 标记的语法点就可以放入漂亮的图片了。不过想控制它还要学几个属性，如宽度 `width`、对齐 `align` 等。本节会详细讲解图像的基本操作。

5.1.1 在网页中插入图像

插入图像用到的属性是 `src`，正确格式 ``，其中 `#` 表示图像 url 路径，如下面的代码表示链接一个图像。

```

```

上述代码表示在一个 `` 标签中，插入一张名为 `cn.jpg` 的图片。应当注意，`` 标记是放在 `<body></body>` 里面的，大部分标记都是在网页体中放置，代码 5.1 中表示插入图像的完整代码。

代码 5.1 源文件\第 5 章\插入图像.html

```
<html>
  <head>
    <title>插入图像</title>
  </head>
  <body>
```

```

<!--以下是插入图像-->

</body>
</html>

```

这样，就在网页上成功插入一张图像，在学习其他参数设置的时候，只需对上面代码标记中做参数添加就行了，如设置图像宽度为 200，像素用，同理，还有其他设置。在默认条件下，图像显示的是图像文件的原图，网页效果如图 5.1 所示。

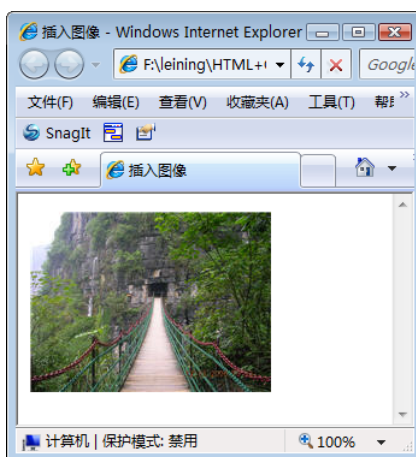


图 5.1 插入图像

5.1.2 图像无法显示时的提示信息

在浏览网页时，会出现不能正常显示图像的问题，如图像地址不存在等，那么图像右上角有叉显示，表示未正常显示图像。那么有没有这种情况，当图像不能正常显示时，而又要在第一时间让用户知道这图像表达的信息？答案是有的。这就是将要讲的第二个参数 alt。alt 表示鼠标指针在图片上面时，显示的交互文本信息，当图像非正常显示时，在图像的区域显示这 alt 中的文本，即没有看到图像，可以给用户提供该图像的主题。

在实现应用的时候，为了避免图像不能正常显示的情况，都要设置 alt 参数，首先在正常情况下显示图片，当鼠标指针在图像的位置时会显示着正是 alt 引号里面的文字。其次，在图像未正常显示时，也给用户提供图像的信息，对信息的设置刚好是 alt 的设置。下面代码表示用来描述图片的信息。

```

```

出来了吗？对图像 cn.jpg 设置 alt 参数，在里面设置 alt 为“风景”，当显示图像时，会有提示。同理，当图像显示不正常，会出现的什么样的效果，用过 alt 参数就知道答案了，代码 5.2 表示了 alt 用法。

代码 5.2 源文件\第 5 章\alt 用法.html

```

<html>
  <head>
    <title>alt 用法</title>

```

```
</head>
<body>
  <!--下面一行表示在图像标记中设置 alt-->
  
</body>
</html>
```

当出现正常的图像时，效果如图 5.2 所示，当其他原因，使图像不能显示时，有 alt 的设置，效果如图 5.3 所示。

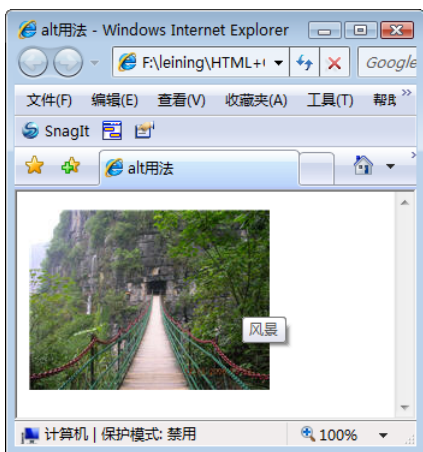


图 5.2 图像正常显示

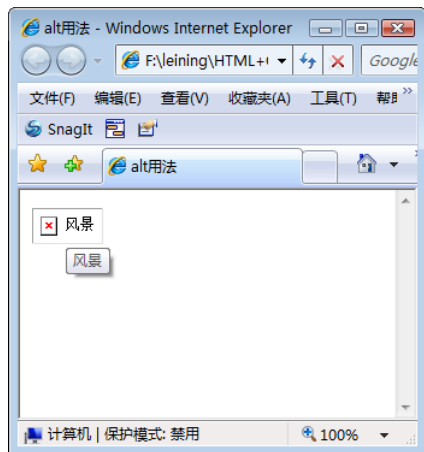


图 5.3 图像非正常显示

5.1.3 控制图像的大小

当图像不是想要的大小时，或者要给不同图像设置同一个宽度。那么就得从图像标记中设置对象的大小。在前面提到过设置图像的大小，这里的大小包括宽和高，这样在做网页时就可以控制图像在特定位置上的大小了。图像大小的设置非常容易，就是在上面的代码中，用 width 代表宽，height 代表高，如设置下图是 200*150 像素大小，把它设成 400*300 像素的图后，大小变化了，效果也不一样。以下代码是在代码 5.2 中的中加入 width=200px 和 height=150px 的设置，px 是表示像素，长度单位。

```
<!--下面一行表示对图像标记设置宽和高-->

```

在标记中设置了宽度（width）和高度（height）后，显示的图像大小变化了，效果如图 5.4 所示。

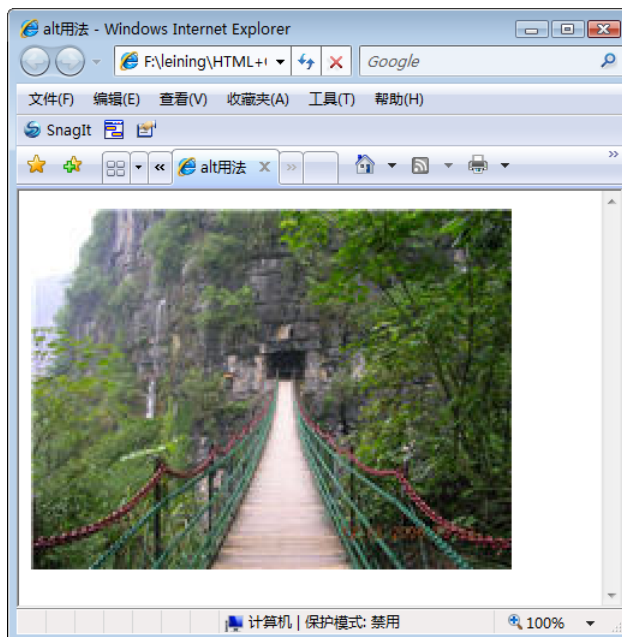


图 5.4 控制图像大小

好了，图像基本语法先学这么多，是在网页中常用到的标签。在实践中多多体会其用法，更多的信息可以查阅相关书籍或上网查询，总之，动手实践是学 HTML 的最佳方法。

5.2 图像的链接

到目前为止，还不知道什么是超链接，本小节中简单地介绍图像的超链接。所谓的超链接是指从一个网页指向一个目标的连接关系，这个目标可以是另一个网页，也可以是相同网页上的不同位置，还可以是一个图片，一个电子邮件地址，一个文件，甚至是一个应用程序，现在只需对图像的链接指向另一个网页。今天来学习在图像上做超链接，可以把图片链接到想要链接的网页上，从而可以漫游在网络世界中。

图像的链接，需要<a>标记表示链接，在<a>标签里是图像标记，然后再输入链接的地址，图像也就是用的插入的图片，即在<a>标记下放置了标记，同量链接入指向百度首页。

```
<!--下面一行表示对图像设置超链接-->
```

```
<a href="http://www.baidu.com"></a>
```

做上超链接的特征，鼠标指针放在图像上成手型，还有就是默认图像是有边框的。从图 5.5 中可以看到，图像有默认的边框，状态栏上有到百度的超链接。

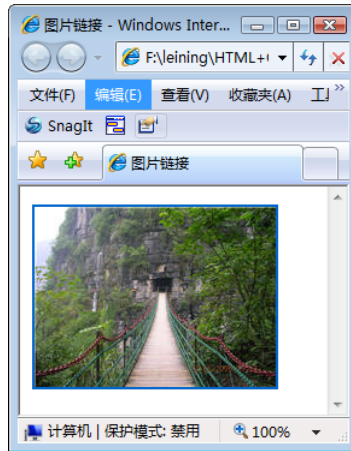


图 5.5 图像的超链接

制作网页时，遇到有图像和文字的时候。有时要把图像放在左边，文本在右边显示。有时要求文本在图像的中间等。那怎么来处理这种情况呢？还好，用里面的 align 来决定是左还是在右，是上还是下。知道了这个，就可以放置图片在理想位置了。

align 后面可以是 top（顶）、right（右）、bottom（低）、left（左）还有 middle（中间）。图像与文本对齐方式，如代码 5.3 所示。

代码 5.3 源文件\第 5 章\图像 top 对齐.html

```
<html>
  <head>
    <title>图像 top 对齐</title>
  </head>
  <body>
    <!--下面一行表示图像与文本对齐顶部-->
    图像与文本 top 对齐
  </body>
</html>
```

顶部对齐代码如下，表示文本与图像是顶端对齐，即文本出现在与图像顶端平行处，起作用的代码如下面所示，效果图如图 5.6 所示。

```
<!--下面一行表示对齐顶部-->
top 对齐
```

与代码 5.3 一样，中间对齐代码如下，区别就是 align 设置不同，下面代码在代码 5.3 的基础上，设置成 middle 后，效果图如图 5.7 所示。

```
<!--下面一行表示图像与文本对齐中部-->
图像与文本 middle 对齐
```

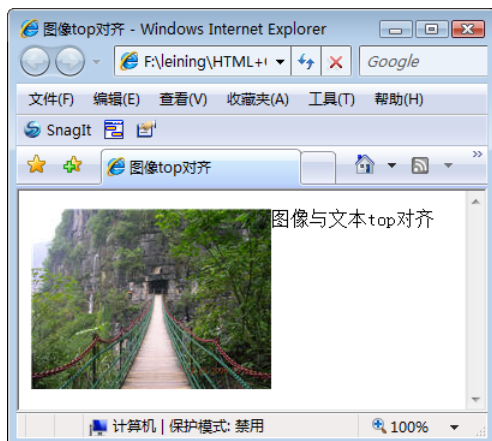


图 5.6 top 对齐

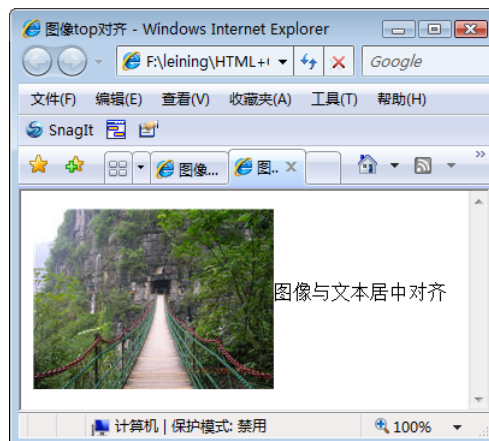


图 5.7 middle 对齐

类似的，可以做左对齐，右对齐等不同的对齐，对参数设置不同，效果不同。记住，默认的是底部对齐的，所以当用 `align="bottom"` 做对齐底部时，即是默认的设置，那样设置与否都是一样效果。

5.4 图像的边框

或许在有的地方图像四边加边框可以得到美化效果。这样可以确定该图像的实现大小。也有时候，不想让图像边框显示。所以如何处理图像边框呢？下面来看看 `border`—边框，`border` 在 `` 上可以用到。在以后会学到的 CSS 中，也可以控制层的边框。

在有超链接时默认是有边框的。可以设置没有超链接。

`<!--下面一行表示去掉超链接过的图像边框-->`

```
<a href="http://www.baidu.com"></a>
```

上面代码对链后的有边框的图像设置成没边框，其关键代码 `border=0px` 起作用，当鼠标指针放到图像上面，呈手型，表示有链接，与默认链接不同的是，该图像的边框设置为 0，如图 5.8 所示。

现在，不用链接的效果得到边框，即去掉里面的超链接，用边框参数 `border` 设置图像的边框，在 `` 代码中加入 `border` 为 `10px` 的边框效果，代码如下：

`<!--下面一行表示设置图像边框-->`

```

```

当在图像标记中设置 `border` 时，对单位设置很重要，本例程中设置为 `10px`，即边框为 10 像素，效果如图 5.9 所示。

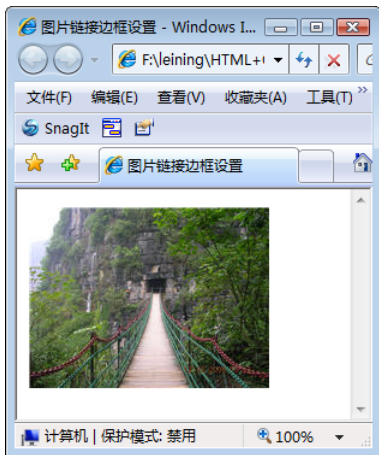


图 5.8 用 border 去掉默认边框

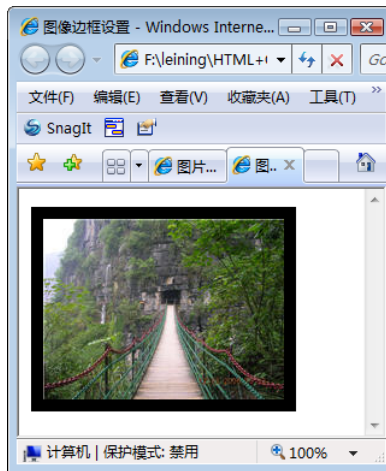


图 5.9 border 为 10 像素的边框

5.5 图像映射图

有时候。单击同一图像中不同位置，会做不同的链接，有矩形、圆形、多边型等。这些分别用 `rect`、`circle`、`poly` 实现，结果是图像相同，单击地点不同就会链接不同。

在 `` 里放的是 `usermap`，后面接地图名。在声明地图时，用 `<map></map>` 包围。`<map>` 里放 `name` 表示它的名称，以便其他地方调用。在 `<map></map>` 有区域，有 `<area>` 属性指定用什么形状，后面紧跟 `Shape`。`Shape` 后面接 `rect`、`circle`、`poly` 的一个，`coords` 里面是像素，`href` 是要链接的地址。具体实例请看图像实例手把手。

5.6 图像实例手把手

前面几节中用到 `` 常用的知识点，也学会了在图像操作中的部分控制。为了让读者更好地理解图像。以一个系统的实例一步一步的贯穿整个知识点。

从插入图像到最后完成图像整个工作，一步一步给大家演示。首先到网上找了一张 600*450 像素的风景图。好啦，现在开始第一步吧。

5.6.1 在网页上引入图像标记

先在网页上输入 `` 的标签，表明用的是图像属性，其后所接的为图像链地址，别忘记了还有其他代码。以后每一步都在 `` 中操作，即其他代码不会变化，代码如 5.4 所示。

代码 5.4 源文件\第 5 章\图像实例手把手.html

```
<html>
```

```
<head>
  <title>图像实例手把手</title>
</head>
<body>
  <!--下面一行表示插入图像-->
  
</body>
</html>
```

在新建的网页中，在标记对<body></body>中引入标记，通过图像标记中的参数src引入图像名称，本实例中在同目录下的图像名为html.jpg，图像在网页中引入后效果如图5.10所示。

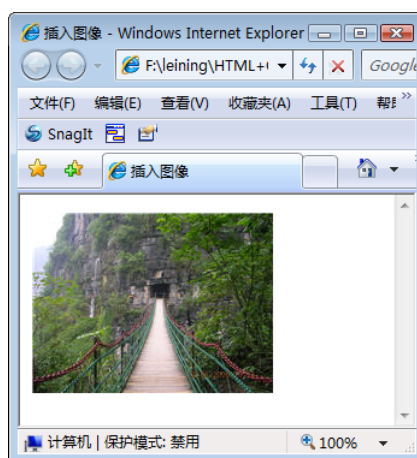


图 5.10 插入图像

5.6.2 设置图像参数 alt

在标记中的alt参数，描述图像的含意，本例中的图像为风景图，故设置alt为“风景中的桥”，当鼠标放置到图像上时，会显示出这行文字。同理，设置图像的大小用参数width表示宽度，height表示高度，本实例说明图像是风景中的桥并设置图像宽为120像素，高为90像素，效果如图5.11所示。

```
<!--下面一行表示调协图像的 alt 和标记大小-->

```

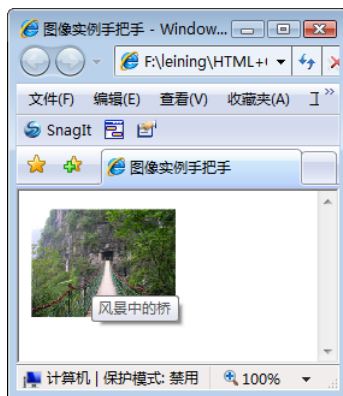



图 5.11 带有交互文本的缩小图像

5.6.3 给图像做超链接

给图像做一个超链接指向百度，代码如下，效果如图 5.12 所示。

<!--下面一行表示设置图像超链接-->

```
<a href="http://www.baidu.com"></a>
```

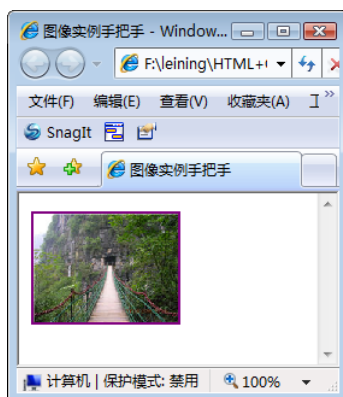


图 5.12 做图像做超链接

5.6.4 设置图像的边框

去掉超链接，并设边框为 10 像素，从原来代码基础上加上边框标记前设置边框值为 10 像素，代码如下所示。

<!--下面一行表示去掉超链接-->

```

```

给图像设置边框即在标记中，设置参数 border 就表示边框，边框值设置为距离单位，如本实例中是 10 像素，表示边框为 10 像素，数值越大，图像的边框也就越宽，效果如图 5.13 所示。

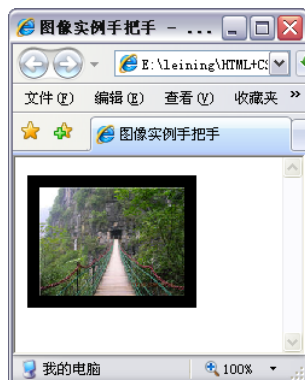


图 5.13 设置边框

5.6.5 设置文本与图像对齐

加入一部分文字，对文字做上、中、下对齐。联想一下，图样放在左边，就在图样右边输入文字，反之在左边输入文字。

```

<!--下面代码表示在段落中设置对齐-->
<p>文字在底部显示文字在底部显示</p>
<p>文字在中间显示文字在中间显示</p>
<p>文字在顶端显示文字在顶端显示</p>

```

在上面代码中，对图像与文本进行设置，说明图像与文本是可以对齐的，如第一个段落底部对齐，第二个段落刚好中间对齐，而第三个段落中，与顶部对齐，通过设置 align 的参数，参数值分别为 bottom，middle 和 top，效果如图 5.14 所示。

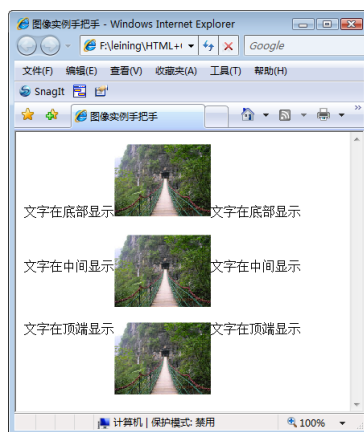


图 5.14 图像与文字对齐

5.6.6 设置图像的映射图

对图像做多于一个的映射图。代码如下所示。

```
<!--下面一行表示对图像设置映射图-->

  <map name="Face">
    <area shape="rect" href="page.html" coords="140,20,280,60">
    <area shape="poly" href="image.html" coords="100,100,180,80,200,140">
    <area shape="circle" href="new.html" coords="80,100,60">
  </map>
```

从上面代码中，在<body></body>标记对中加上的代码，表示在图像 html.jpg 中，设置映射图，其中三个热点区域，即 coords 中的坐标范围表示区域，同时这些区域中都设置了超链接，分别链接到不同的页面，在图 5.15 中，当鼠标指针放在图像上面时，在热点区域会出现手型状态，表示有链接。

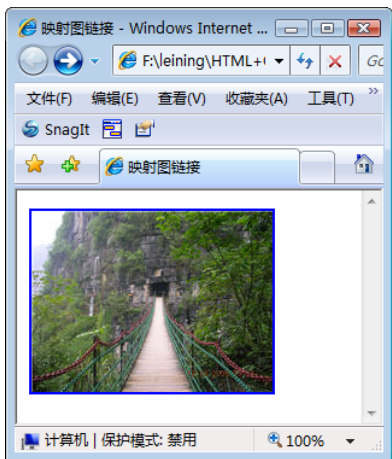


图 5.15 映射图

技巧：热点区域可以用 Dreamweaver 8 中画出来，即选择图像后，在下面属性栏中的左边有圆型、多边形和四边型的按钮，单击其中一个后在图像上可以画出对应的区域来，在后面链接中做出目标地址即可做出映射图，免得去测图像的位置。

5.7 小结

本章主要介绍图像的用法，从图像的语法开始，讲述如何在 HTML 代码中使用图像，如何在图像中设置其他参数，如宽度、高度和边框等，这些参数都是在标记中设置的，还可以在标记外给图像超链接，使用图像指向一个网页或其他文件（指向文件即可以下载该文件）。图像的用法非常广泛，如流行的免费相册、图像按钮等。