

第 10 章 移动的字体和图片

不管是新闻网站还是电子商务网站，对及时新闻的显示或广告的滚动播出，都会用到移动显示。所谓的移动就是让对象动起来，对象包括文字和图片。移动属性语法用 `marquee` 表示，是双标记对，标记对里面放置的是将要移动的对象，可以是图片或文本等，所以中间放的就是将要移动的对象。

学习本章，将会了解以下内容：

- 移动属性的基本语法
- 文字的移动
- 图片的移动
- 如何设置对象移动
- 移动实例手把手

10.1 移动属性基本语法

在网页中，可以让文字或图片在指定的区域动起来，看到的动可以由上到下或者由下到上，还可以左右移动，也可以设置移动多少次。这些效果往往在商城中对卖得很火的产品设置移动，或有的公告也可以移动，本节来分析和讲解这样的效果。

移动属性是双标记的，其语法用 `marquee` 标签对表示，里面放的内容就是要移动的对象，完整语法如下：

```
<marquee>
    将要移动的文字或图片对象
</marquee>
```

属性 `marquee` 默认的是向左循环移动，对象移动是在其所在的父对象的有效区域内，代码 10.1 表示属性基本语法用法。

代码 10.1 源代码\第 10 章\移动的基本语法.html

```
<html>
<head>
    <title>移动的基本语法</title>
</head>
<body>
<!--移动标签对，里面的文本将会移动-->
<marquee>
    HTML+CSS 完全自学手册---正在移动
</marquee>
```

```
</body>  
</html>
```

代码 10.1 中，在<body></body>中放入属性 `marquee` 标签对，然后输入文字表示将要移动，这是最简单的移动表示（还有几个可选参数没设置，不设置就是默认的），移动前效果如图 10.1 所示，移动后效果如图 10.2 所示。

在设置 `marquee` 时，文本就在默认的区域从右向左移动，当在不同时间查看网页时，文本在网页的位置也不一样，如图 10.2 所示正处于从右边向中间移动的文本效果。其中速度也是默认的。

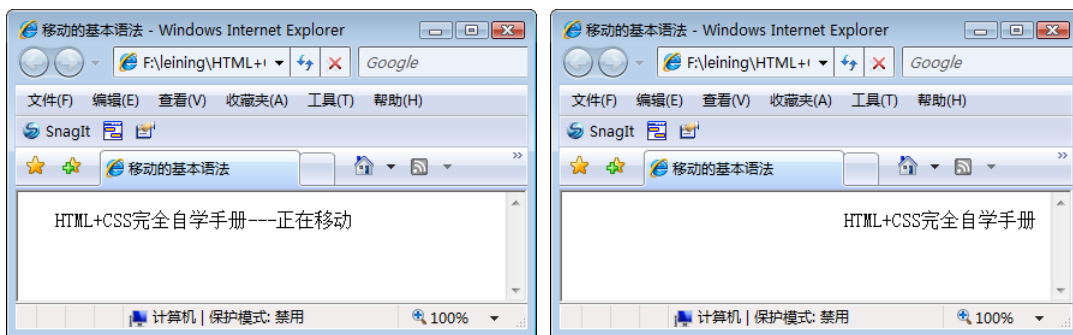


图 10.1 对象移动前 图 10.2 对象移动后

说明：图 10.1 和图 10.2 其实二者都有动，在书本上只用两张网页移动位置不同来比较，要想看到真正的效果，请读者自己写语句或直接在随书光盘的源代码第 10 章中查看，稍后介绍对移动属性设置的参数值。

10.2 文字的移动

由 10.1 节可以知道，文字的移动就是在属性 `marquee` 标签对文字进行操作，不过在本小节中除了要用到上一节中介绍的语法外，还要对本行的文字设置不同的移动方向。在实际应用中并非按默认向左移动，可能需要不同的方向移动才能表达出效果，这样就可以控制对象移动方向，本节来介绍文字对象的移动方向。

移动属性中设置移动的方向是在移动属性 `marquee` 中，再来设置对象移动的方向，其语法用 `direction` 表示，可接 `left` 表示向左，也是默认值，还可以接 `right`，表示向右移动，完整语法如下：

```
<marquee direction=#>
```

在属性 `marquee` 中，设置方向值 `direction`，其中#可以选择是 `left` 和 `right` 的一种，表示对象向左还是向右移动，当不设置 `direction` 值时，系统默认向左，与设置 `direction` 值为 `left` 是一样的效果，代码 10.2 中，一行文字表示向左移动，另一行文字表示向右移动。

代码 10.2 源代码第 10 章\文字的移动方向.html

```
<html>
```

```

<head>
<title>文字的移动方向</title>
</head>
<body>
  <!--当不设置 direction 值时表示默认向左-->
  <marquee>
    HTML+CSS 完全自学手册---正在向左移动
  </marquee>
  <!--设置 direction 值为右-->
  <marquee direction="right">
    HTML+CSS 完全自学手册---正在向左移动
  </marquee>
</body>
</html>

```

代码 10.2 中，用两个 `marquee` 来移动两行文字，第一行表示默认的方向（没有写出 `direction` 值，按系统默认方向移动），而第二行中，对 `direction` 设置为 `right`，即向右方面移动，这样两个方向的表现就出来了，这样的效果用两张图表示，方便比较两者之间的移动，移动前效果如图 10.3 所示，移动后效果如图 10.3 所示。

比较两图，在不同的时刻文本的位置在变化，正是因为文本移动产生的作用，而文本的流向是由右和左，速度也是默认的（流向和速度等都可以设置），文本移动后的效果如图 10.4 所示。

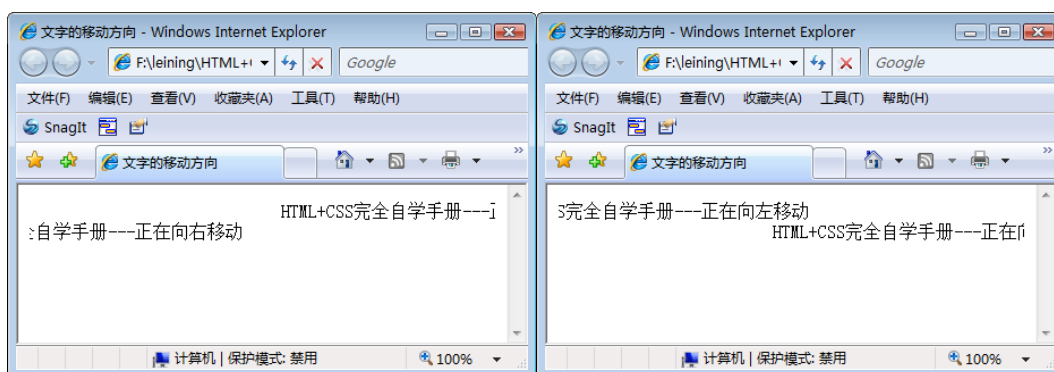


图 10.3 对象往各方向移动前 图 10.4 对象往各方向移动后

注意：如果设置 `direction` 为 `left`，与不设置本参数一样，可以省掉，但要注意该参数用法和设置。

10.3 图片的移动

现在的商城为了展示商品，都将商品图片通过移动来表现出效果，把所有的商品图片放到 `marquee` 中，然后通过处理使图片移动，达到在很小的空间可以展示更多的内容，而且加强了用户的体验感。

下面代码表示一张图片在标记<marquee>中移动，而且设置了对象的宽为 600 像素，高为 200 像素，背景颜色为#666666，如代码 10.3 所示。

代码 10.3 源代码第 10 章\图片的移动.html

```
<html>
<head>
<title>图片的移动</title>
</head>
<body>
<!--设置移动区域大小-->
<marquee width="600px" height="200px" bgcolor="#666666">
  图片的大小在 marquee 中移动
</marquee>
</body>
</html>
```

设置了图片的移动，使用图片和文本从右往左移动，而且是不停地循环地移动，这时图片和文本属于同一个对象，文本与图片默认对齐的，即图片与文本是底部对齐，效果如图 10.5 所示。

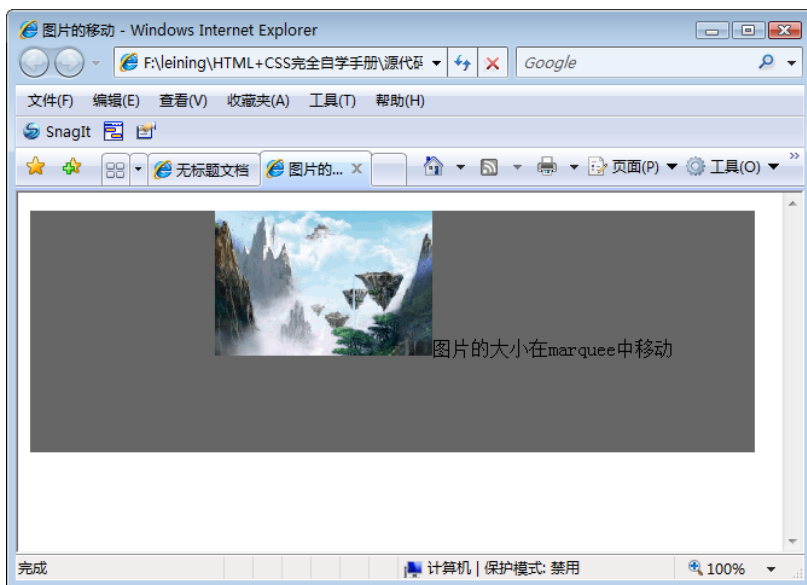


图 10.5 图片的移动

技巧：设置对象的移动时，可以在有限的区域设置多些内容，所移动的对象只在这个区域中。

10.4 如何设置对象移动

如何设置对象的移动，当引入 `marquee` 后，如按默认值表现来的效果并不是当初想要的，还需要进行设置，如移动的方向，区域的大小，是否循环移动等都在标记 `<marquee>` 中设置。

下面从移动方向、移动方式、移动速度、延时和宽度与高度来介绍标记的设置，从上面的实例中可以知道，默认的移动方面是从右向左，而在标记中可以设置从左向右或从上到下等方向移动。

10.4.1 文本移动的方向

移动的方向用参数 `direction` 表示，`direction` 的英文意思就是方向。这个参数的取值有四个：`left`（左）、`right`（右）、`up`（上）、`down`（下）。通过设置方向值就可以设置对象往哪个方向移动了，代码如下：

```
<marquee direction=up>向上移动</marquee>
```

代码表示文本“向上移动”从下往上移动，而且是一次又一次不停地移动着。

10.4.2 文本的滚动循环

如果想设置对象移动的方式，比如是滚动循环，语法用 `behavior` 表示，其后可选择参数为：`scroll`（循环移动）、`slide`（只移动一个回合）、`alternate`（来回移动），如下面代码表示来回移动。

```
<marquee direction=left behavior=alternate>哈哈，我来回走！</marquee>
```

代码设置了文本来回移动，还可以设置文本在 `<marquee>` 标记中循环的次数，设置循环用 `loop`，其后可接上具体数值表示循环的次数，如下表示设置了只循环三次。

```
<marquee loop=3>我只走三次哦</marquee>
```

10.4.3 文本的移动速度

还可以用 `scrollamount` 再设置移动的速度，可以设置很快也可以设置很慢，通过数值来设置，值取正整数。数值越大，速度越快，如下代码表示文本在标记中移动的速度。

```
<marquee scrollamount=25>看，我走多快！</marquee>
```

设置好移动的速度后，还可以设置对象的延时，延时用 `scrolldelay` 表示，单位是时间，用毫秒表示，1000 毫秒表示 1 秒，下面是 1 秒延时。

```
<marquee scrolldelay=1000>我走一走，停一停</marquee>
```

移动的区域是有限的，那么想得到更大的区域可以设置移动的区域，与其他属性一样用 `width` 表示宽度而 `height` 表示高度，下面代码设置了区域的宽和高。

```
<marquee width=200 height=200 bgcolor=pink direction=down>这个面积不够我移动！</marquee>
```

10.4.4 应用文本的全部移动标记

前面是常用的对移动标记的设置，下面用代码来演示上述所有功能。在实际中可以结合这些设置让网页的字体动起来。

代码 10.4 源代码第 10 章\设置对象移动.html

```
<html>
<head>
<title>设置对象的移动</title>
</head>
<body>
  <!--设置不同对象的移动-->
  <marquee direction=up>向上移动</marquee>
  <marquee direction=left behavior=alternate>哈哈，我来回走！ </marquee>
  <marquee loop=3>我只走三次哦</marquee>
  <marquee scrollamount=25>看，我走多快！ </marquee>
  <marquee scrolldelay=1000>我走一走，停一停</marquee>
  <marquee width=200 height=200 bgcolor=pink direction=down>这个面积不够我移动！
</marquee>
</body>
</html>
```

在代码 10.4 中，通过设置不同对象的移动，来表现标记 `marquee` 的用法，在第一个 `marquee` 标记中，设置了向上移动的文本对象；在第二个 `marquee` 标记中，设置对象为来回移动，设置参数 `behavior` 的值为 `alternate`，使对象在区域中来回移动；第三个移动标记中，设置参数 `loop` 为 3，表示只移动 3 次；在第四个移动标记中，设置参数 `scrollamount` 的值为 25，表示移动的速度；同理，第五个标记中，设置参数 `scrolldelay` 的值为 1000，数值单位默认为毫秒，表示移动延迟为 1000 毫秒，刚好为 1 秒钟；在最后的移动标记中，设置了移动的区域为 200 像素的宽和高，背景为 `pink` 颜色，移动的方向为 `down`，即向下，效果如图 10.6 所示。

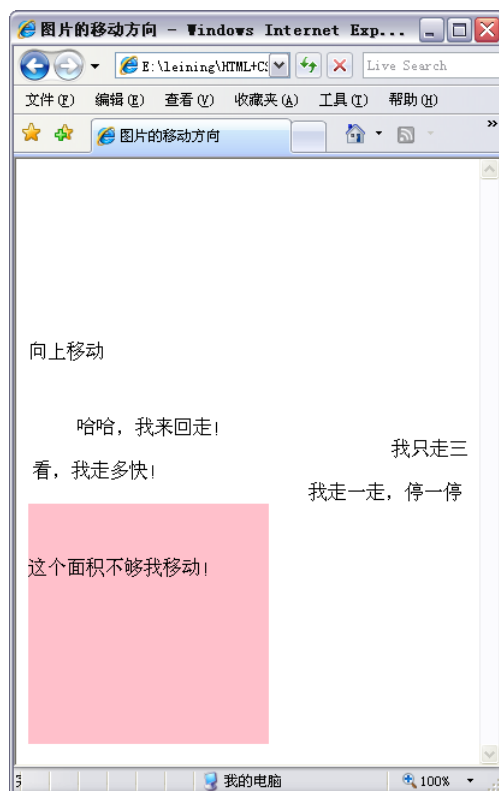


图 10.6 图片移动

注意：在设置移动标记的参数时，可以在标记内设置多个参数，综合这些参数在网页中表现出效果。

10.5 移动实例手把手—电影结束效果

本实例中，用实例演示像电影播放完后出现演员表的效果，演员表等文字是往上面移动的，而且上下两部分的背景黑边用两个层设置定位，下面用 HTML 标记在网页中来实现这种样式。

移动的对象需要用到移动标记对 `<marquee></marquee>`，标记对内的对象即是移动的对象，默认是从右向左移动，而且是不停的移动。如要改变这些默认设置，就得设置标记 `<marquee>` 中的参数。

实例部分主要列出其代码，不会按步骤来讲解了，因为还没讲到过 CSS 知识，很多内容读者还不太明白，但只要明白这种效果是用 `marquee` 标记演示出的就行，通过对以后内容的学习会慢慢理解本小节中的用法，下面通过 CSS 与 HTML 标记结合，来演示电影结束时的效果，如代码 10.5 所示。

代码 10.5 源代码第 10 章\移动实例手把手—让图片像电影动起来.html

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html>
<head>
  <title>移动实例手把手—让图片像电影动起来</title>
<style type="text/css">
#movie
{
  /*CSS 代码：设置容器层，margin 设置 auto 表示对象居中*/
  margin:auto;
  /*设置宽度和高度*/
  width:350px;
  height:280px;
  /*设置边框*/
  border:1px solid #000000;
  /*设置容器层为相对定位*/
  position:relative;
  /*字体大小为 15 像素*/
  font-size:15px;
  /*文本居中*/
  text-align:center;
}
#movieup
{
  /*容器层上面的黑层，宽为 100%，高为 50 像素*/
  width:100%;
  height:50px;
  /*绝对定位*/
  position:absolute;
  /*与顶端的距离为 0*/
  top:0px;
  /*设置背景为黑色*/
  background:#000000;
}
#moviedown
{
  /*容器层的下面黑色层，与上面层一样。*/
  width:100%;
  height:50px;
  position:absolute;
  bottom:0px;
  left:0;
  background:#000000;
}
</style>
```



```
</head>
<body>
<div id="movie">
  <div id="movieup"></div>
  <marquee direction="up">
    <p>
      HTML+CSS 完全自学手册
    </p>
    <p>
      HTML+CSS 完全自学手册
    </p>
    <p>
      HTML+CSS 完全自学手册
    </p>
    <p>
      HTML+CSS 完全自学手册
    </p>
  </marquee>
  <div id="moviedown"></div>
</div>
</body>
</html>
```

在代码中，设置了一个容器层，然后用定位（position）把容器层的上下两处设置为黑色背景的，像电影一样，而对文字的设置往上移动，类似于电影中的结束画面，效果如图 10.7 所示。

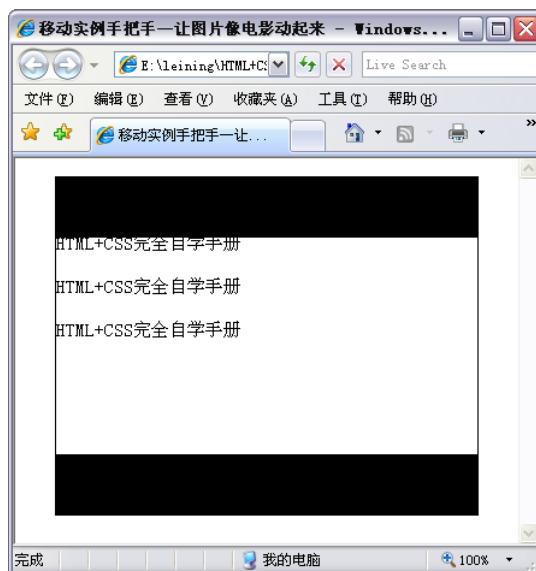


图 10.7 电影结束效果

注意：标记 marquee 的其他用法在前面小节中介绍过，如读者还要添加其他效果，可以直接在 <marquee> 中添加参数。

10.6 小结

本章主要介绍了移动的文字和图片，属性值为 `marquee`，其语法中又对各属性值进行说明，在实例中演示了其用法。文字移动和图片移动所用到的属性都是一样的，只是对象不同而已，实例中，演示了图文混合的移动效果，类似于电影结束时播放的演员表和鸣谢表，都是往上移动。最后本属性常常在网页特定区域使用，合理安排好空间对页面整体效果才能更好表达出来。